

Drømmespillet

Fra 2-6 personer

Du trenger

Terninger

Treklosser

Papir og blyant

Spilleregler

- Legg minst 12 klosser i huset i midten av spillbrettet
- Hver av spillerne velger sitt hus/farge
- Bruk en terning for å slå om hvem som begynner
- Slå to terninger. Når du får 1 kan du flytte en kloss fra midtfeltet hjem i ditt hus.
- Slå klossen med 6 farger for å avgjøre hvem som skal slå neste gang.
- Den som først får huset fullt vinner.

Juryens vurdering

Spillet kombinerer matematikk og lek på en enkel og original måte. Juryen vil spesielt trekke fram spillets fleksibilitet. Det kan spilles ute og er ikke avhengig av brett og brikker. Spillet kan også enkelt utvikles med mer avanserte regler. Idèskaperne får ros for kreativitet og oppfinnsomhet. Gratulerer!

Jury: Rune Mofoss (student), Tor Aase Johannessen (leder for Gründerskolen, NHH) og Kristin Risvand Mo, forskningsformidler, NHH