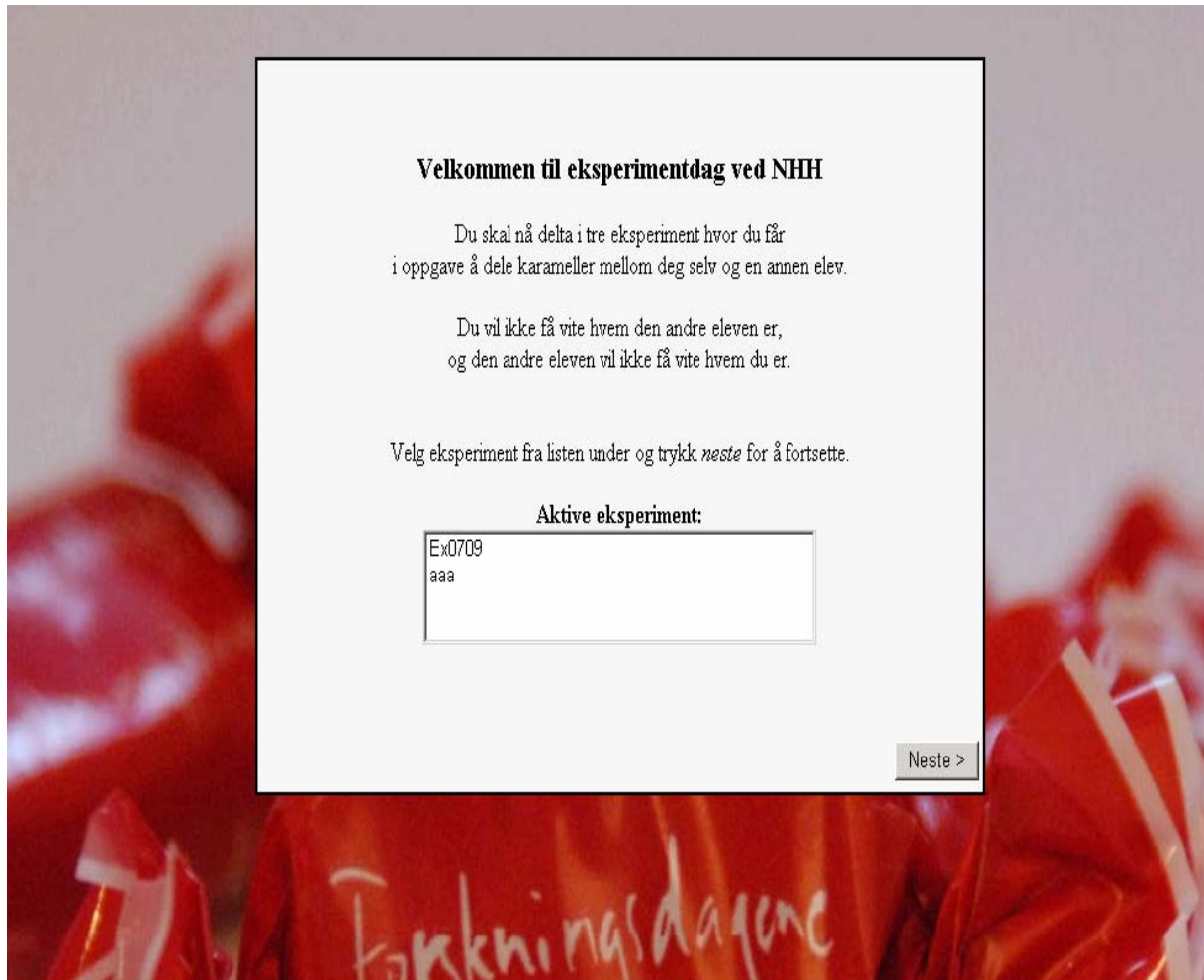


# Karamelleksperimentet

Ulsetskogen skole 6. trinnet.

I samarbeid med NHH.

# Starten på eksperimentet



**Velkommen til eksperimentdag ved NHH**

Du skal nå delta i tre eksperiment hvor du får i oppgave å dele karameller mellom deg selv og en annen elev.

Du vil ikke få vite hvem den andre eleven er, og den andre eleven vil ikke få vite hvem du er.

Velg eksperiment fra listen under og trykk *neste* for å fortsette.

**Aktive eksperiment:**

Ex0709 aaa
---------------

Neste >

# Eksp<sup>er</sup>iment 1

## Eksp<sup>er</sup>iment 1

Du har blitt koblet sammen med en annen elev.  
Du og den andre eleven har fått **10 karameller** som dere skal dele.

Velg hvor mange du vil beholde selv.

Jeg vil ha  karameller.

Den andre eleven får da **5** karameller.

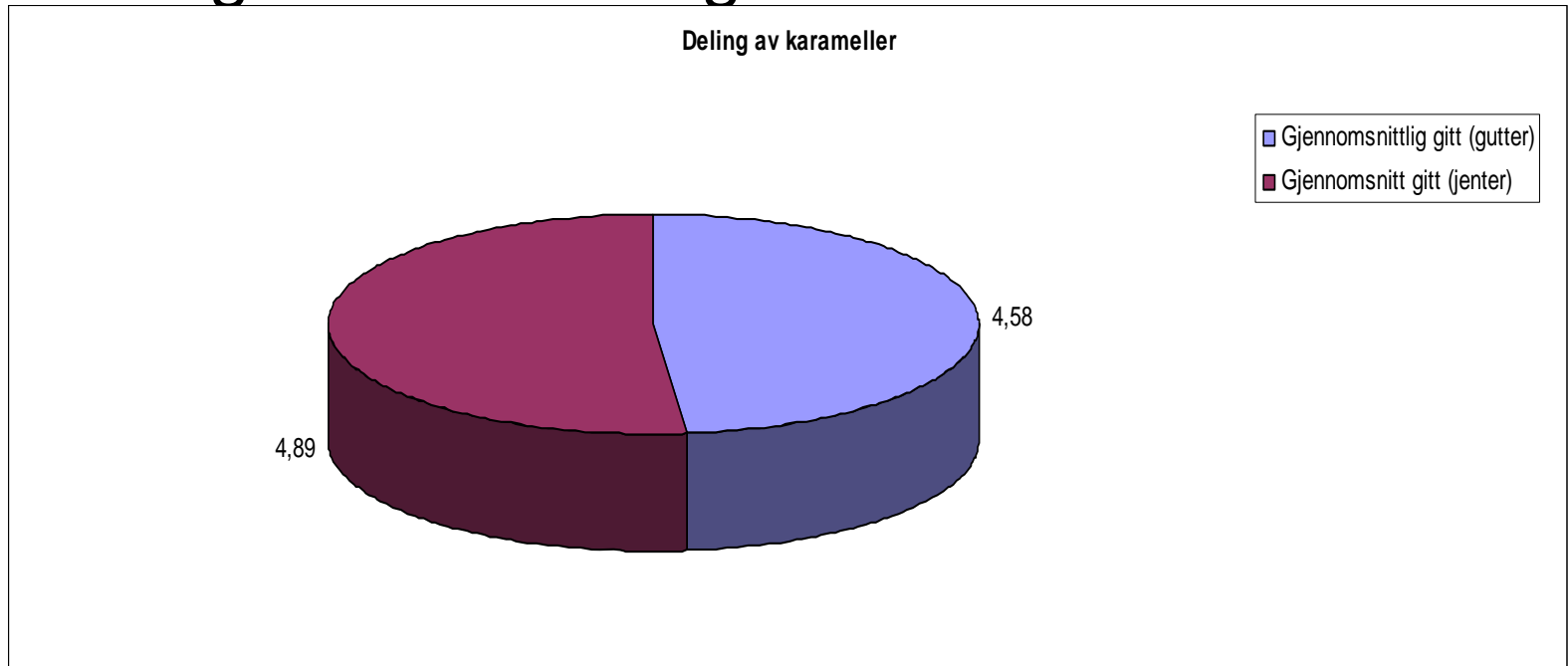
Trykk *neste* for å fortsette.

Neste >

Forskningdagene

# Resultater

- I gjennomsnitt gir man 4,76 karameller til den andre
- Jenter gir litt mer enn gutter



# Eksperiment 2

## Eksperiment 2

I dette eksperimentet skal du også dele **10 karameller**,  
men først skal du svare på følgende spørsmål:

Hvor godt liker du karameller?

- Velg fra listen -

- Velg fra listen -
- Lite glad i karameller
- Ganske glad i karameller**
- Veldig glad i karameller

*Trykk neste for å fortsette*

Neste >

Forskningsdagene

# Eksp<sup>eriment</sup> 2

## Eksp<sup>eriment</sup> 2

Du er nå koblet sammen med en annen elev.  
Dere har begge svart på spørsmålet om hvor glad dere er i karameller.

Du svarte: **Veldig glad i karameller**  
Den andre svarte: **Lite glad i karameller**

Velg hvor mange karameller du vil beholde selv.

Jeg vil ha  karameller.

Den andre eleven får da:

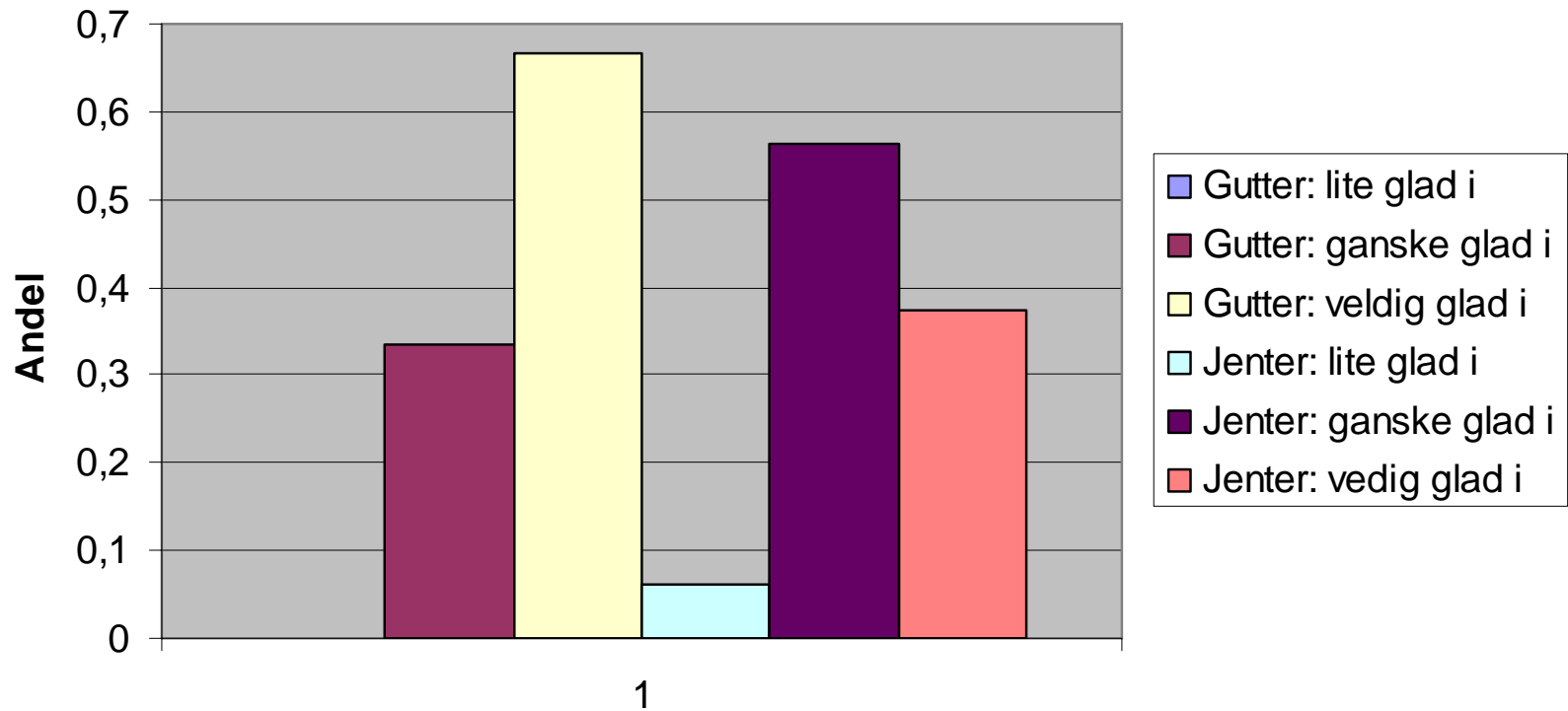
*Trykk neste for å fortsette*

Neste >

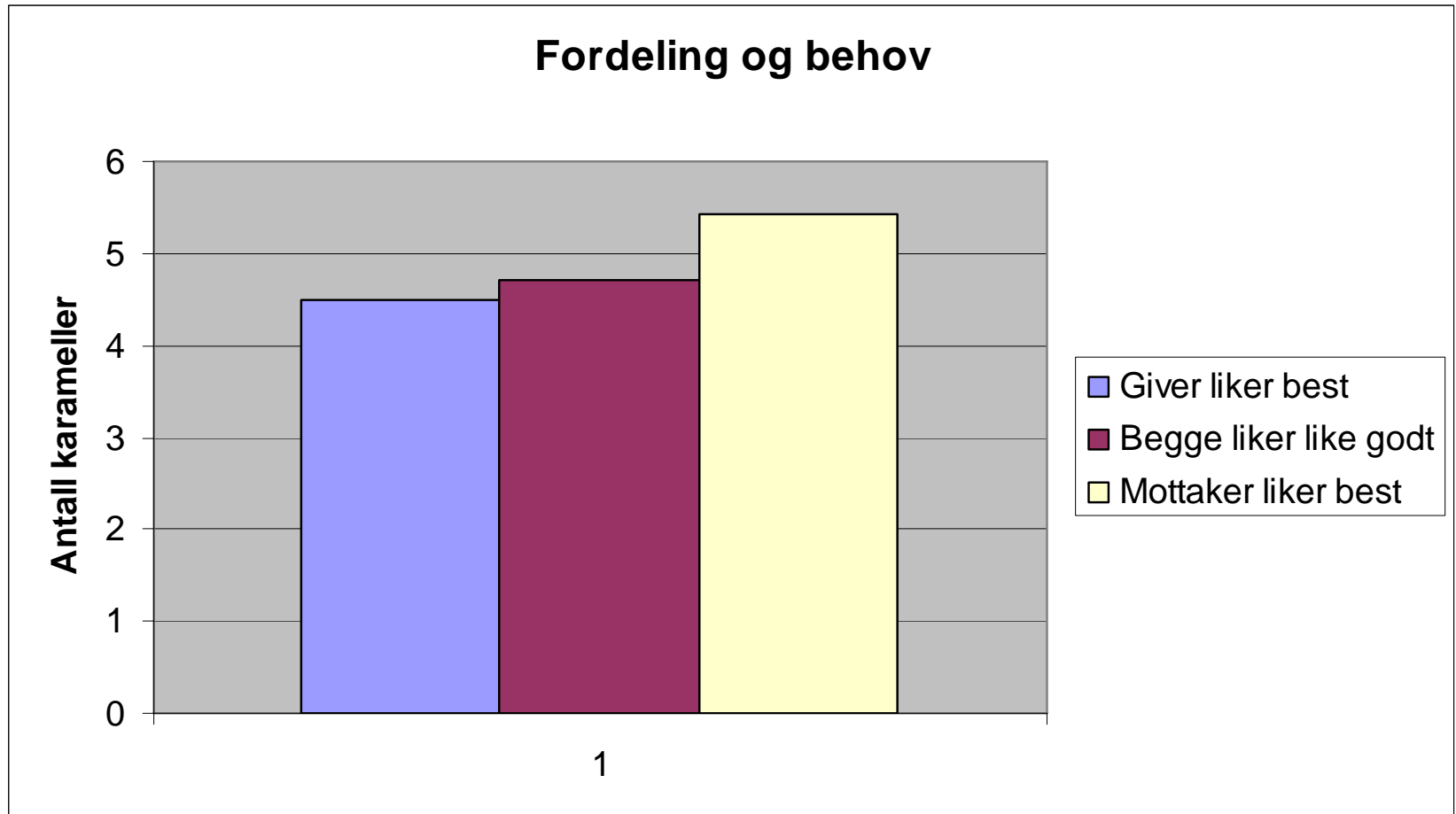
Forskningsdagene

# Resultater

## Hvor glad er man i karameller



# Resultater





# Resultater

- I de situasjonene giver liker karameller bedre enn den andre så gir man i gjennomsnitt 4.5 karameller.
- I de situasjonene hvor begge liker karameller like godt gir man i snitt 4.7 karameller.
- I de situasjonene hvor mottaker liker karameller best gir man i snitt 5.4 karameller.

# Eksperiment 3

- I eksperimentet 3 ble dere også blitt koblet sammen med en ny elev. Denne gangen skulle man dele karameller som dere tjente på å spille et dataspill.
- Spillet gikk ut på å fly et helikopter gjennom en tunnel. Hvor mange karameller man tjente vil avhengi av hvor langt man klarer å fly helikopteret uten å kolliderere.
- Man fikk først prøvespille 2 ganger for å lære seg hvordan spillet fungerer. Deretter gjennomførte man den avgjørende runden som bestemte hvor mange karameller man tjente.

# Helikopterspillet



# Fordeling av fortjeneste

**Eksperiment III**

Du er nå kobles sammen med en annen elev som også har spilt spillet.  
Du og en annen elev skal fordele karamellene dere har tjent i spillet.

Du har tjent: **1** karameller.  
Den andre tjente: **3** karameller.  
Til sammen tjente dere **4** karameller.

Velg hvor mange av de 4 karamellene dere har tjent du vil beholde selv.

Jeg vil ha  karameller.  
Den andre eleven får da  karameller.

*Trykk neste for å fortsette*

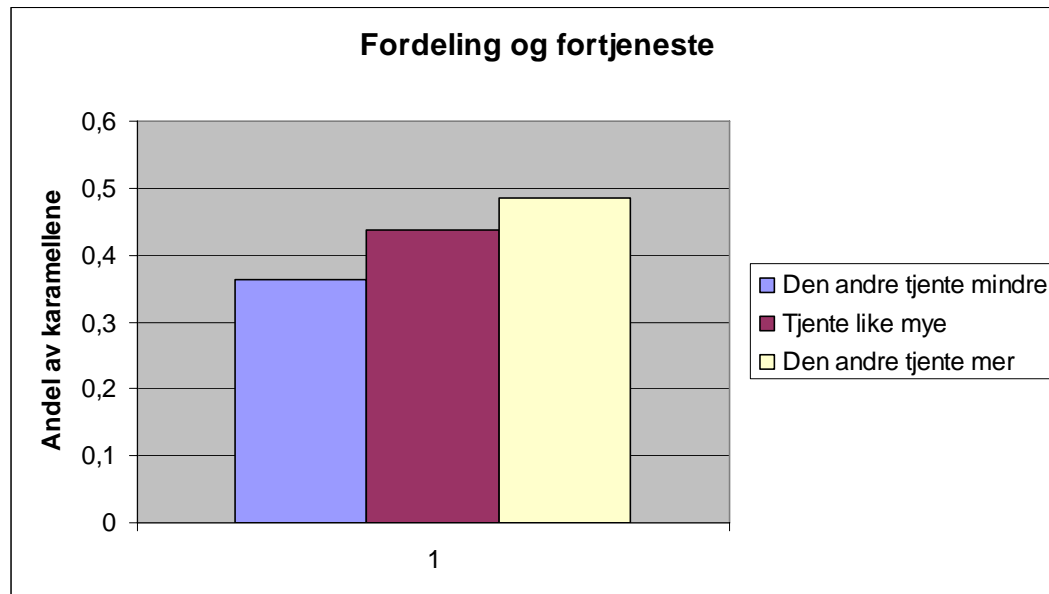
Neste >

Forskningssdagene

# Resultater

- I snitt tjente man 3,6 karameller i spillet
  - Men stor variasjon; mange tjente 1 eller 2 og noen tjente 10.
- I snitt ga man 44% av samlet fortjeneste til den andre eleven.
  - Litt mindre enn i de to andre eksperimentene.

# Resultater



# Avslutning

## Eksperiment 3

Du har nå gjennomført alle rundene i spillet.  
Datamaskinen foretar nå trekninger for å beregne din gevinst.

I mellomtiden ber vi deg svare på følgende spørsmål.  
Du får beskjed når du kan gå videre.

**Kjønn:**

Gutt

Jente

**Alder:**

Vennligst vent...

Neste >

Forskningsdagene

# Avslutning

## **Eksperiment ved NHH**

Alle eksperimentene er nå ferdige.

For hver av de tre eksperimentene har datamaskinen tilfeldig bestemt om det er din fordeling eller den andres fordeling som blir valgt.

I eksperiment 1 ble den andres fordeling valgt.

Din gevinst er: 1 karameller

I eksperiment 2 ble den andres fordeling valgt.

Din gevinst er: 10 karameller

I eksperiment 3 ble den andres fordeling valgt.

Din gevinst er: 1 karameller

**Totalt har du fått 12 karameller**

Utbetalingskode: 349

Forskningsdagene



# Likhet, behov og innsats

